



**Politecnico di Milano**  
**FACOLTÀ DI INGEGNERIA DELL'INFORMAZIONE**

**Corso di Laboratorio Software**

**Laboratory of Operating Systems and Software Design**

**Period: 2005-2006**

**prof. Giovanni AGOSTA**

**prof. William FORNACIARI**

**Written part of the exam (09.03.06)**

SURNAME (readable) .....		NAME (readable).....	
Matricola.....		Signature.....	
Indirizzo di studio (if relevant): .....			

Mandatory: write all the above data so that they are **READABLE**

Q1	Q2	Q3	Q4	TOT

**NOTE PER LO SVOLGIMENTO/Notes**

Si raccomanda di essere **sintetici** (al fine di evitare inutili perdite di tempo in trattazioni generiche e poco significative ai fini della valutazione finale) e **ordinati** allo scopo di migliorare l'interpretazione da parte dei correttori. I temi proposti debbono essere risolti utilizzando unicamente lo spazio lasciato al termine del testo di ogni quesito, il retro delle pagine o, eventualmente, utilizzando lo spazio finale. Verranno corretti **SOLO** i fogli componenti il tema d'esame.

One of the goals of the student is to present the discussion in a **concise** and **readable** way, to simplify the evaluation phase, and using only the stapled sheets: only such sheets will be considered.

**È vietato consultare testi o appunti di qualunque genere così come interagire con i vicini. Chiunque sia trovato in possesso di documentazione relativa al corso, anche se non strettamente attinente al tema d'esame, vedrà annullata la prova.**

It is not allowed to use any textbooks or note, as well as to interact with the other students. The owning of such type of material (even if not strictly relevant with the questions of the current exam) or, in general, the offending the above rule, will invalidate the written exam.

Non è consentito uscire durante la prima mezz'ora, il compito deve essere comunque riconsegnato, anche in caso di ritiro.

La presenza allo scritto (anche non consegnando) comporta la rinuncia a eventuali voti precedenti.

It is not allowed to exit during first 30 minutes of the exam and, in any case, the stapled sheets cannot be removed from the room. Note that a copy of the exam, with some solutions, will be made available on the web.

The simple presence to the written exam implies to give up to any of the previous evaluations.

## Question Q1

---

Suggested time for the exercise: 15 minutes. Il tempo consigliato per svolgere l'esercizio è di 15 min.

Nel contesto dell'algoritmo del banchiere con un singolo tipo di risorse, analizzare i seguenti stati e dire se sono safe o unsafe.

Se sono safe, dimostrare il modo in cui tutti i processi possono completare l'esecuzione.

Altrimenti, mostrare come potrebbe avvenire il deadlock.

1) Stato A/State A:

Processes	Max(P <sub>i</sub> )	Loan(P <sub>i</sub> )	Claim(P <sub>i</sub> )
P <sub>1</sub>	4	1	3
P <sub>2</sub>	6	4	2
P <sub>3</sub>	8	5	3
P <sub>4</sub>	2	0	2

a=1

Dove Max(P<sub>i</sub>) e' il massimo numero di risorse necessarie al completamento di P<sub>i</sub>, Loan(P<sub>i</sub>) e' il numero di risorse attualmente allocate a P<sub>i</sub>, e Claim(P<sub>i</sub>) e' Max(P<sub>i</sub>)-Loan(P<sub>i</sub>).

Il numero delle risorse disponibili e' "a".

Where Max(P<sub>i</sub>) is the maximum number of resources needed for the completion of P<sub>i</sub>, Loan(P<sub>i</sub>) is the number of resources currently held by P<sub>i</sub>, and Claim(P<sub>i</sub>) = Max(P<sub>i</sub>) – Loan(P<sub>i</sub>).

The number of currently available resources is "a".

2) Stato B/State B:

Processes	Max(P <sub>i</sub> )	Loan(P <sub>i</sub> )	Claim(P <sub>i</sub> )
P <sub>1</sub>	8	4	4
P <sub>2</sub>	8	3	5
P <sub>3</sub>	8	5	3

a=2

## Question Q2

---

Suggested time for the exercise: 15 minutes. Il tempo consigliato per svolgere l'esercizio è di 15 min.

Discutere i meccanismi di soluzione hardware per il problema della mutua esclusione, ed i vantaggi e svantaggi rispetto ai meccanismi software.

Discuss the hardware solutions to the mutual exclusion problem, as well as the advantages and disadvantages of these methods with respect to the software solutions.

### **Quesito D3**

---

Suggested time for the exercise: 15 minutes. Il tempo consigliato per svolgere l'esercizio è di 15 min.

Descrivere l'impiego delle primitive della famiglia exec (exec, excve, execp...), discutendo le differenze fra le varie funzioni e proponendo un esempio di uso di excve.

Describe the usage of the primitives of the exec family (exec, excve, execp...), with a discussion of the differences among the various functions of this family, and give an example of use of the excve primitive.

## Question Q4

Suggested time for the exercise: 45 minutes. Il tempo consigliato per svolgere l'esercizio è di 45 min.

Supponiamo di voler realizzare un sistema di allocazione dei processi in un sistema distribuito, che esegua l'allocazione e l'avvio di un nuovo processo in questo modo ( $P_x$  sono i processori che costituiscono il sistema,  $p_x$  i processi attivi sui vari processori,  $A_x$  i processi di sistema che si occupano dell'allocazione e  $B_x$  i processi che si occupano di fornire le informazioni sul carico, uno per ciascun processore):

- 1) Un processo  $p_i$  su un processore  $P_j$  intende lanciare un nuovo processo; esegue allora una variante della fork (`fork_remote`), che attiva il meccanismo di allocazione.
- 2) Il processo di servizio  $A_j$  su  $P_j$  riceve la richiesta di esecuzione della fork, e invia richieste di informazioni a tutti i processi  $B_k$  (su ciascun  $P_k$ );
- 3) Ciascun processo  $B_k$  risponde inviando i dati presi da `/proc/loadavg` (o `/proc/uptime`, a scelta);
- 4)  $A_j$  determina quale processore  $P_k$  deve eseguire il processo, ed invia i dati necessari (attraverso una funzione `migration`).

Data una funzione `fork_remote()` che copia i dati necessari per attivare il processo in remoto in un'area di memoria condivisa leggibile da  $A$ , una funzione `migration()` che esegue la migrazione (ricevendo come parametri la posizione dei dati nella memoria condivisa e l'indirizzo del processore target) una funzione `decision()` che calcoli quale sia il processore più adatto ad eseguire il nuovo processo date le informazioni trasmesse da ciascun  $B_k$ :

1. Sviluppare il codice necessario per la gestione della memoria condivisa (comprensivo di gestione della mutua esclusione, se necessaria).
2. Sviluppare il codice relativo alla comunicazione fra i processi di servizio  $A_k$  e  $B_k$ .
3. Sviluppare il codice relativo alla raccolta delle informazioni da parte di  $B_k$ .

Discutere inoltre i seguenti problemi:

1. Quali obiettivi si dovrebbe porre la funzione `decision()` nella determinazione del processo più adatto? Quali politiche dovrebbe adottare per raggiungere questi obiettivi?
2. Cosa succederebbe se due processi  $p_i$  e  $p_j$  decidessero allo stesso tempo di lanciare ciascuno un processo figlio? Se questo creasse problemi di carico, quali sarebbero le possibili soluzioni?

You have to develop, within a distributed system, the process allocator subsystem that receives requests for new processes and executes them on the available processors. Let  $P_x$  be the processors in the system,  $p_x$  the user processes,  $A_x$  the allocator system processes, and  $B_x$  the system processes that serve information requests from remote  $A_x$  processes, consider the following operation:

1. A process  $p_i$  on processor  $P_j$  decides to launch a new child process; it executes a `fork_remote` function, which activates the allocation mechanism;
2. Process  $A_j$  on  $P_j$ , detects the request for a new process, and sends enquiries to the  $B_k$  process on each  $P_k$  in the system to compute the overall system load information;
3. Each  $B_k$  reads load information from `/proc/loadavg` (or `/proc/uptime`, choose one), and sends the data back to  $A_j$ ;
4.  $A_j$  chooses the most suitable processor  $P_k$ , and allocate the new process there.

Given the following functions:

- `fork_remote()`, saves all the data needed to create the new process in a shared memory area readable by  $A_j$ ;
- `migration()`, receives a target processor address and the address of the required data on the shared memory, and executes the allocation and data transfer;
- `decision()`, receives the information from each  $B_k$  (as an array of processor addresses and load data items), and returns the address of the selected processor.

Develop the following:

1. The code required to manage the shared memory (including, if required, the management of mutual exclusion);
2. The code required for the communication between  $A_k$  and  $B_k$ ;
3. The code required for  $B_k$  to collect the information from `/proc/loadavg` or `/proc/uptime`.

Discuss the following issues:

1. What goals should the `decision()` function have? What policies should it adopt to reach the goals?
2. What happens if two processes  $p_i$  and  $p_j$ , on different processors, try to fork a new child at the same time? If there is a load imbalance as a result, what can be done to solve the problem?

Nome	Cognome
------	---------

Nome	Cognome
------	---------

Nome	Cognome
------	---------